

Super Glavce, Zavod za promocijo znanja
Kunaverjeva ulica 9
1000 Ljubljana

Pravilnik o FLL tekmovanju v sezoni ŽIVALSKI ZAVEZNIKISM

1. člen (vsebina pravilnika)

Pravilnik o FLL tekmovanju v sezoni ŽIVALSKI ZAVEZNIKISM (v nadaljevanju: FLL tekmovanje) določa:

- vsebino tekmovanja,
- cilje tekmovanja,
- opredelitev tekmovanja,
- razpis tekmovanja,
- organizacijo tekmovanja,
- ocenjevanje, kriteriji ocenjevanja in podelitev nagrad,
- postopek razglasitve rezultatov tekmovanja ter podelitev priznanj in nagrad,
- postopek za reševanje ugovora na organizacijo in izvedbo tekmovanja,
- uporaba podatkov,
- financiranje tekmovanja.

2. člen (vsebina tekmovanja)

Ekipo lahko sestavlja največ 10 otrok v starosti, ki ustreza pravilom sodelovanja v FLL regiji.

V Sloveniji je ta od 9 do 16 let. Otroci so lahko v sezoni člani le ene FLL skupine. Ekipo vodi odrasla oseba - vodja ekipe.

Vodje ekip dobijo smernice kako voditi ekipo (Priročnik za vodje ekip) in konkretna navodila za delo v aktualni sezoni, prav tako dobijo zbrane informacije, ki so o temi že znane, objavljene in so jim lahko v veliko pomoč. Pripravimo izobraževanja, usposabljanja in jih povežemo v mrežo, kjer izmenjujemo znanja, izkušnje, delimo primere dobrih praks, hitro in učinkovito rešujemo težave, ki se pojavljajo ob vodenju in delu z ekipo mladih.

Od objave izziva do regijskih tekmovanj morajo ekipe imeti najmanj 8 tednov časa.

FLL tekmovanje je sestavljeno iz štirih (4) enakovrednih kategorij:

A) TEKMA ROBOTOV - mladi konstruirajo in programirajo avtonomno delujočega robota (brez daljinskega vodenja), končni cilj pa je, da z uspešnim opravljanjem nalog dosežejo točke. Na tekmovanju robot rešuje naloge - misije na posebnem FLL polju. FLL polje, modeli in naloge so enake za vse ekipe in za vsa FLL tekmovanja po celem svetu.

B) TEHNIČNI INTERVJU - ocenjevalcem predstavijo robota - kako je robot nastajal, kakšne strategije in zakaj so uporabili za konstrukcijo, programiranje in reševanje nalog/misij na FLL polju, postopke programiranja, spoznanja in spremembe skozi sezono.

C) PROJEKT (v letu 2016/17 bodo raziskali odnose med ljudmi in živalmi) - z delom na projektu se mladi bolje seznanijo z znanstveno vedo, ki stoji za temo izziva in z delom strokovnjakov na področju, ki je s temo povezano. Ko določijo problem in razvijajo rešitve (nadgradnja že obstoječih ali inovativne rešitve), se skupina spopade z izzivom podobno kot znanstveniki in inženirji. S tem, ko mladi vzpostavijo stik s temi znanstvenimi področji in sorodnimi poklici, se začnejo zavedati svojih kariernih možnosti v prihodnosti. Skozi vse faze procesa se učijo, trenirajo kako predstavljati svoje delo, izdelke, sebe. Spoznajo kako pomembno je povezovanje, sodelovanje, deljenje znanja in izkušenj.

D) VREDNOTE predstavljajo način skupnega dela, medsebojnega sodelovanja in spoštovanja - to pa označuje in opredeljuje bistvo FLL. V tem delu se tudi program in tekmovanja FLL razlikujejo od vseh ostalih programov za to starostno skupino. Ena izmed vrednot je "Prijazna strokovnost". Pomeni intenzivno učenje in hkrati tekmovanje, vendar ob tem uči člane ekip obravnavanja drug drugega s spoštovanjem in prijaznostjo skozi vse etape tega procesa. Nikogar ne označi za zgubo, poraženca. Tekmujemo s problemi, z ekipami sodelujemo.

Znanje, tekmovanje in sodelovanje so medsebojno zlit.

Tekmovanja FLL so zelo privlačna tudi za dekleta.

Tekma robotov (Robot Game) se točkuje; čas je omejen na 2,5 min (dve minuti in pol). Tekmo robotov nadzirajo sodniki in pripravniki. Vodi jih glavni sodnik.

Sestavni del robotskega dela tekmovanja je tudi tehnični intervju (Robot Design) ekipe s skupino ocenjevalcev o načrtovanju in delovanju njihovega robota.

Vsaka ekipa naredi raziskovalno nalogo, ki se navezuje na izziv v sezoni. Sestavni del priprave na projekt je razgovor z ljudmi iz okolice, v kateri ekipa živi in ki se ukvarjajo z obravnavanim problemom.

Ekipa mora projekt predstaviti ocenjevalcem. Čas predavitve na tekmovanju je omejen na 5 minut. Ekipe lahko pri predavitvi projekta uporabijo, si pomagajo na različne načine: s plakati, intervjuji, igrami, pesmimi, z različnimi kostumi.....

Pomembna naloga FLL ekipe je, da ves čas svoja odkritja, vprašanja, izkušnje delijo z lokalnih in širšim okoljem. Še posebej pomembno je, da svojo rešitev (izdelek ali storitev) delijo s ciljnimi skupinami, katerim lahko pomaga.

Dogodki in tekmovanja FLL so posebni dogodki, kjer se prepletata tekmovanje, druženje in zabava. Vse ekipe in ostali sodelujoči moramo spoštovati in slediti temeljnim vrednotam FLL.

Ekipe morajo sodelovati v vseh kategorijah FLL tekmovanja: na *tekmi robotov*, *tehničnem intervjuju*, *projektu in FLL vrednotah*.

3. člen

(cilji programa in tekmovanja)

S pomočjo atraktivne robotike mladim na učinkovit in zabaven način približamo zanimanje za STEM (naravoslovje, tehnologija, inženiring in matematika). Otroci in najstniki zaradi odličnega koncepta dela skozi učenje, igro in druženje razvijajo logični in tehnični način razmišljanja. Program FLL jih spodbuja k uporabi sodobnih tehnologij v koristne, humane namene. Naučijo se postopkov projektnega dela.

Pri tem je poseben poudarek namenjen spodbujanju ustvarjalnosti in razmišljanju izven okvirjev - "Out of the box", sodelovalnem in skupinskem delu ter deljenju znanja, spoznanj in izkušenj.

Sodelovanje v programu FLL, ki poteka v več kot 80. državah po svetu omogoči edinstveno izkušnjo systemskega doživljanja celostnega inovacijskega procesa.

FLL je tudi odlično orodje za učinkovito učenje in pridobivanje socialnih kompetenc. Način izkustvenega učenja skozi FLL izkušnjo je model učenja v prihodnosti.

- Mlade navdušuje za raziskovanje, naravoslovje, vzpodbuja inovativnost in razmišljanje, otroci spoznavajo različne poklice, pomen skupinskega dela, učijo se spoštljivih in prijaznih odnosov, krepi se empatija.

- Z robotskim delom zajame naravoslovne in tehnične vsebine.

- Z raziskovalno nalogo in temeljnimi vrednotami FLL sega v družboslovje, komunikacijo, vzgojo.

- Razmišljanje in dejavnosti so usmerjene k prepoznavanju in reševanju dejanskih problemov ter izzivov v okolju, kar je otrokom prava popotnica za življenje.

- Delo je ciljno naravnano in časovno omejeno. Člani ekipe, vodje in mentorji se morajo primerno organizirati in svoje delo načrtovati. Kot v resničnem življenju. Ob tem spoznavajo sebe in druge. Razdelijo si vloge, se naučijo njihovega pomena in vrednosti.

- Zelo pomembna je FLL vrednota ZABAVAMO SE. Vpliva na notranjo motivacijo za delo, učenje, raziskovanje.

- FLL program navaja, spodbuja, uči in zahteva poštene in prijazne odnose.

”Tekmujemo s problemi, z ekipami sodelujemo.”

- Sodelovanje v FLL programu in na tekmovanjih povezuje mlade in odrasle z vsega sveta.

4. člen

(opredelitev tekmovanja)

V programu FLL in z njim povezanimi tekmovanji, dogodki se prepletajo številne discipline - učne vsebine. Je multidisciplinarno tekmovanje iz znanja in raziskovanja.

V sezoni 2016-17 program FLL zajema vsebine iz učnih načrtov pri naslednjih predmetih: naravoslovje, naravoslovje in tehnika, matematika, fizika, tehnika in tehnologije, robotika v tehniki, računalništvo, robotika v elektrotehniki, biologija, angleščina, slovenščina, državljanska vzgoja in etika, retorika, geografija, družba, informatika.

5. člen

(razpis tekmovanja)

Zavod Super Glavce (v nadaljevanju ZSG) najkasneje do konca julija objavi razpis nove sezone, razpis za tekmovanje za naslednje šolsko leto. Razpis se objavi na spletni strani ZSG www.fll.si

Vsebina razpisa:

- objava teme za novo sezono
- povezanost z učnimi vsebinami
- kdo lahko sodeluje
- kaj ekipa potrebuje
- kako se prijaviti
- koledar sezone
- število ekip in sistem napredovanja

-razglasitev rezultatov in nagrade

6. člen

(organizacija tekmovanj)

Nosilec, organizator in izvajalec FLL programa in tekmovanj v Sloveniji je Zavod Super Glavce. Tekmovanja izvede s sodelovanjem šol, podjetij, institucij,... - gostiteljev tekmovanj, ki omogočijo uporabo razpoložljivih virov, infrastrukture. Da dogodki, tekmovanja potekajo v skladu z mednarodnimi standardi in pravili FLL programa je zadolžen organizacijski odbor ZSG, ki za tekmovanje imenuje državno tekmovalno komisijo.

OO ZSG pripravi:

- prevode in pripravo nalog,
- smernice in navodila vodjem in ekipam,
- priročnike in vodiče,
- standardizirane obrazce za vnos rezultatov *tekme robotov*,
- ocenjevalne obrazce za ocenjevalce *projekta, tehničnega intervjuja in vrednot*
- izbor, izobraževanja in usposabljanja ocenjevalcev in sodnikov,
- programsko opremo za tekmovanja FLL,
- pripravo tekmovalnega prostora po FLL standardih,
- program slavnostnega odprtja in zaključne prireditve.

V sezoni 2016 - 17 bo lahko sodelovalo 54 slovenskih ekip.

Ekipa bomo razdelili v tri skupine.

Ekipa bodo v skupine razdeljene po kriteriju bližine oz. oddaljenosti od kraja tekmovanja.

- kvalifikacijsko-regijsko ODP FLL skupina A: 10. december 2016
- kvalifikacijsko-regijsko ODP FLL skupina B: 17. december 2016
- kvalifikacijsko-regijsko ODP FLL skupina C: 7. januar 2017
- Finale Odprtega državnega prvenstva FLL v Sloveniji: februar/marec 2017

Vsi datumi in kraji tekmovanj bodo znani jeseni 2016.

Sistem napredovanja v finale:

- 5 najvišje uvrščene iz vsake skupine (skupaj 12)
 - 5 ekipe po doseženih rezultatih
 - 4 ekipe na povabilo organizatorja (tudi iz tujine)
- Na Finalu Odprtega državnega prvenstva FLL v Sloveniji bo sodelovalo 24 ekip*.

*organizator si pridržuje pravico do odprtja dodatnih mest na finalnem tekmovanju.

Najboljše slovenske ekipe se bodo lahko udeležile Svetovnega prvenstva v ZDA in Odprtih prvenstev v Evropi in ostalih kontinentih.

7. člen

(ocenjevanje, kriteriji ocenjevanja in podelitev nagrad)

Tekmovanje FLL® je sestavljeno iz 4 (štirih) kategorij:

- treh ocenjevanih kategorij: *tehnični intervju, projekt in FLL vrednote* in
- kategorije, ki temelji na zbiranju točk - *tekme robotov*.

Ocenjevanje na tekmovanju FLL je osredotočeno na to, *kaj delamo* (projekt in robot) in *kako delamo* (naše vrednote). Proces sojenja in ocenjevanja je naravnan tako, da oceni dosežek vsake ekipe skozi sezono in poda smiselno povratno informacijo skozi interakcijo z ocenjevalci.

Nagrade na uradnem finalnem dogodku FLL služijo nagrajevanju tistih skupin, ki prikažejo izjemne dosežke na ključnih področjih programa in nalog FLL. Poleg posebnih priznanj skupinam prejme vsak sodelujoči otrok medaljo, ki predstavlja prispevek in dosežek posameznika.

Tehnični intervju, projekt in FLL vrednote ocenjujejo OCENJEVALCI.

Vsaka kategorija ima VODJO OCENJEVALCEV. Ocenjevanje nadzira SVETOVALEC OCENJEVALEC.

Robotsko tekmovanje na mizi spremljajo SODNIKI. Nadzirajo potek tekmovanja, v 2,5 min., budno spremljajo robota in njegove naloge.

Po koncu vsake tekme zabeležijo stanje v trenutku zaključka, se pogovorijo s člani ekipe in oddajo standardizirani ocenjevalni obrazec osebi, ki skrbi za obdelavo rezultatov.

Točke sešteje vnaprej pripravljen program.

V primeru nejasnosti takoj ob zaključku, sodniki ali ekipe, prosijo za pomoč ali nasvet GLAVNEGA SODNIKA, ki nadzira potek dogajanja ob mizah in na FLL polju.

Odločitev glavnega sodnika je dokončna.

Ocenjevalci in sodniki na FLL tekmovanjih so strokovnjaki iz različnih področjih. Za ocenjevanje in sojenje jih izobrazita certificirani ocenjevalec – svetovalec in glavni sodnik tekme robotov.

Državno tekmovalno komisijo sestavljajo:

- sodniki tekme robotov, ki jih vodi glavni sodnik,
- ocenjevalci projekta, vrednot in tehničnega intervjuja. Vsaka kategorija ima vodjo ocenjevalcev.

Proces ocenjevanja nadzira ključna oseba, tako imenovani *svetovalec ocenjevalec* – vodja državne tekmovalne komisije, ki sodeluje z vodjo prireditve in je odgovoren za kakovostno ocenjevanje po standardih FLL.

Ocenjevalci so lahko pedagogi, strokovnjaki iz področij povezanim z izzivom, člani skupnosti ali vodje v industriji, ki želijo svoje znanje deliti, navduševati mlade za učenje, delo, raziskovanje, naravoslovne, inženirske poklice,...

Kriteriji

Vsaki del FLL ocenjevanja je podkrepjen z navodili, okvirjem, izdelanim tako, da pomaga ocenjevalcem zbrati informacije o skupini in zabeležiti njihove povratne informacije. Navodila vodijo ocenjevalce skozi ključne kriterije za tisto, kar je pomembno pri izkušnji FLL. Navodila tudi ustvarijo dosleden način razlikovanja med stopnjami dosežkov, ki so v razponu od začetnih do vzornih.

Na tekmovanjih FLL Slovenija poteka ocenjevanje na predstavitvah za ocenjevalce in z obiski ocenjevalcev v pripravljalnih prostorih. Obiski v pripravljalnih prostorih so že del deliberacije. Smiselnih razlogov za tak način je precej.

Ocenjevanje opravljajo pari ocenjevalcev. Na predstavitvah spoznajo polovico ekip (1 par ocenjevalcev lahko oceni največ 12 ekip v 1 dnevu), zato je potrebno, da tudi drugi par ocenjevalcev spozna ekipo. Tako bo ocena in mnenje ocenjevalcev bolj objektivna, natančna in v prid ekipam.

Razen *tekme robotov* na FLL mizi, kjer so rezultat dosežene točke, so dosežki v ostalih kategorijah ocenjevani subjektivno. Celo najbolj izkušeni in usposobljeni ocenjevalci ne bodo ocenjevali vsake ekipe na enak način. Pri vseh športih ali dejavnostih nekateri posamezniki dosežejo višje rezultate in nekateri nižje. Ta razlika je eden izmed razlogov, zakaj FLL ocenjevalci delujejo v parih. Tako dobijo bolj uravnotežen pogled, hkrati pa že

pred tekmovanjem uskladijo standarde ocenjevanja tako znotraj FLL kategorije, kot tudi znotraj ocenjevalskega para.

Organizatorji tekmovanja izobrazimo ocenjevalce in omogočimo enakovredne pogoje za vse ekipe. Iz sezone v sezono snovalci FLL na globalni ravni zbirajo povratne informacije od organizatorjev FLL v posamezni državi, sodnikov in ocenjevalcev, analizirajo izkušnje ter spreminjajo in dopolnjujejo načine in orodja za ocenjevanje. Tako procesi, ki smo jih razvili skupaj, prinašajo pravične, močne in stalne rezultate. Ostaja pa dejstvo, da je ocenjevanje subjektivno in to morajo razumeti vse ekipe. To je živ proces, tako kot realno življenje. Da bi čim bolj zmanjšali učinek subjektivnosti, se ocenjevalci skupaj odločajo in se pogovarjajo o ocenah.

Ocenjevalni obrazci pa niso samo orodje za ocenjevalce. Ekipe spodbujamo, da uporabljajo ta navodila kot vodilo skozi vso sezono.

FLL presojanja (deliberacija)

Odločitve ocenjevalcev - članov državne tekmovalne komisije, ki jih vodi *svetovalec (Judge Advisor)*, temeljijo na natančnih, kakovostnih presojah in poglobljenih podatkih o načinu dela, dosežkih in odnosih, ki so jih pridobili ocenjevalci.

Ocenjevalci uporabijo oceno in opažanja, ki so jih zapisali v obrazcih za ocenjevanje, kot tudi ocene, opažanja in dodatne informacije o posamezni ekipi, ki so jih pridobili s ponovnim intervjujem, dodatnim obiskom in usmerjenim opazovanjem ekip med aktivnostmi na tekmovanju.

Dosežki ekipe se pregledajo in primerjajo, ocenjevalci imajo po končanih predstavitev in tudi po opravljenih obiskih pripravljalnih prostorov med seboj poglobljene in analitične pogovore. Ocenjevalci v posamezni kategoriji delajo skupaj kot ekipa in oblikujejo razvrstitev kandidatov za nagrade znotraj posamezne kategorije. Razvrstitev znotraj kategorije temelji na prednostih in slabostih posamezne ekipe.

Ko je razvrstitev po kategorijah zaključena, razvrstitve vnesemo v računalniški program, ki vrne informacijo o končnih razvrstitvah.

Najprej je vedno določen FLL prvak, nato pa se določijo tudi druge nagrade s pomočjo uvrstitev na osnovi končnega presojanja ocenjevalcev in načel nagrajevanja.

Ocena ocenjevalcev

Pri tekmovanju robotov dobijo ekipe določeno število točk za opravljene naloge v posameznem krogu. Pri ocenjevanju projekta, vrednot in tehničnega intervjuja pa rezultata ni. Pogosto nas vprašajo, zakaj ne podelimo nagrad na podlagi točkovega sistema.

- Prvi razlog je, da podatki, pridobljeni pri rednem ocenjevanju, ne omogočajo vpogleda, ki ga ocenjevalci pridobijo pri ponovnem ocenjevanju, opazovanju in spoznavanju ekipe skozi ves dan. Primer: ekipa, ki je bila zmerno dobra pri prvem intervjuju o konstruiranju robota, je lahko ponovno izprašana pri tekmovalni mizi, ko ocenjevalci opazijo kakšen izjemen vidik konstrukcije njihovega robota ali programiranja.

- Drugi razlog, da rezultati pri rednem ocenjevanju niso tako zanesljivi, so razlike v ocenjevanju različnih ocenjevalcev. Lahko se zgodi, da ena ekipa ocenjevalcev dobi v ocenjevanje boljše ekipe kot druga, čeprav so ekipe naključno dodeljene med različne skupine ocenjevalcev. Na tekmovanjih se uporablja proces ocenjevanja, ki ga je vzpostavila FLL, da bi dosegli enakovredno ocenjevanje za vse ekipe.

- Tretji razlog je ta, da številke ne povedo dovolj. Npr: ocena 5 ali doseženih 100 točk na določenem ocenjevanju razvrsti ekipo na določeno mesto, ne pove pa kje je bila ekipa posebej dobra oz. katerim stvarjem se mora v naslednji sezoni bolj posvetiti. Smisel FLL programa je v pridobivanju veščin in znanj, ki so uporabna celo življenje. Zato je tudi pri ocenjevanju samem veliko poudarka na preverjanju ali so FLL ekipe osvojile te veščine in znanja, ki so plod primerov dobre prakse, izkušenj in načinov dela, ki so učinkoviti. Zato želimo, da ocene temeljijo na povratnih informacijah.

Tak način omogoča močnejši, boljši in objektivnejši postopek ocenjevanja za vse FLL ekipe.

Nagrade

Pravila podeljevanja FLL nagrad dovoljujejo samo eno nagrado za posamezno ekipo. Izjema je le *tekma robotov*, kjer je nagrada odvisna od števila doseženih točk. Pri ostalih nagradah morajo ocenjevalci razmisliti, kako bodo sestavili najboljši seznam kandidatov za nagrade.

Nagrada FLL prvaka je najprestižnejša nagrada, ki jo ekipa lahko osvoji na uradnem FLL tekmovanju. To je nagrada za tiste ekipe, ki dosegajo odlične rezultate ter prispevajo inovativne ideje pri tekmovanju robotov in projektu, v celoti sprejema vrednote FLL ter tako poosebljajo bistvo izkušnje sodelovanja v FLL programu.

Ostale nagrade programa FLL se razdelijo v tri kategorije:

Glavne nagrade: priznanja za ekipe na področjih, ki jih obravnavamo kot temeljna področja:

- Tehnični intervju (Robot Design) - mehanska konstrukcija, programiranje, strategije in inovacije
- Projekt (Project) - raziskava, inovativnost rešitve, predstavitev
- Temeljne vrednote FLL (Core Values) - inspiracija, timsko delo in Gracious Professionalism®
- Tekma robotov (Robot Game) – 1., 2. in 3. mesto

Posebne nagrade ocenjevalcev, sodnikov, organizatorjev: posebne nagrade za ekipe in posameznike, ki izstopajo iz drugih razlogov kot tistih potrebnih za podeljevanje glavnih nagrad.

8. člen

(postopek razglasitve rezultatov tekmovanja ter podelitev priznanj in nagrad)

Rezultati so znani na dan tekmovanja.

Vodjem ekip jih pošljemo po e-pošti v roku 7 dni po tekmovanju.

Vsi člani ekip, ki se bodo udeležili kvalifikacijskih - regijskih FLL tekmovanj in opravili predstavitve v vseh kategorijah bodo prejeli bronasta priznanja, certifikate o sodelovanju v programu FLL v sezoni ŽIVALSKI ZAVEZNIKISM, postali bodo bronasti FLL ambasadorji znanja.

Vsi člani ekip, ki se bodo uvrstili v finale Odprtega državnega prvenstva FLL Slovenije v sezoni 2016-17 in bodo na tekmovanju opravili predstavitve v vseh 4 kategorijah bodo prejeli srebrna priznanja in postali srebrni FLL ambasadorji znanja.

Člani ekip, ki bodo v Finalu Odprtega državnega prvenstva FLL v Sloveniji osvojili 1., 2. in 3. mesto v kategoriji Prvak FLL bodo prejeli zlata priznanja in bodo postali zlati FLL ambasadorji znanja (3 ekipe).

Pokale in medalje prejmejo udeleženci na tekmovanju.

Priznanja bodo prejeli do konca junija 2017.

Potrdila vodjem ekip, mentorjem, ocenjevalcem, potrdila o soorganizaciji tekmovanj bodo sodelujoči prejeli do konca junija 2017.

9. člen

(postopek za reševanje ugovorov na organizacijo in izvedbo tekmovanja)

Tekma robotov: po koncu vsake tekme sodniki zabeležijo stanje v trenutku zaključka, se pogovorijo s člani ekipe in oddajo standardizirane obrazce za vnos rezultatov *tekme robotov* osebi, ki skrbi za vnos in obdelavo rezultatov. Točke sešteje vnaprej pripravljen program.

V primeru nejasnosti takoj ob zaključku sodniki ali ekipe, prosijo za pomoč ali nasvet GLAVNEGA SODNIKA, ki nadzira potek dogajanja ob mizah in na FLL polju. Odločitev glavnega sodnika je dokončna.

Tehnični intervju, projekt, temeljne vrednote FLL: po prejemu ugovora *Svetovalec ocenjevalec* z vodjo ocenjevalcev posamezne kategorije, za katero je bil vložen ugovor, pregleda in poda mnenje k ugovoru, ki je dokončno.

Argumentiran ugovor na organizacijo in izvedbo tekmovanja mora biti podan v pisni obliki, poslan priporočeno v roku osmih dni po datumu tekmovanju na katerega se ugovor nanaša.

Organizator se zavezuje, da bo na argumentiran ugovor odgovoril s pisno obrazložitvijo v roku 8 dni od prejema ugovora.

10. člen

(uporaba podatkov)

Podatke, ki jih pridobi ZSG za potrebe organizacije in izvedbe tekmovanja lahko uporablja za namene promocije programa FLL v Sloveniji in za druge aktivnosti, ki jih ZSG izvaja. Šola oz. vodja ekipe je dolžan zagotoviti pisno soglasje staršev oz. zakonitih skrbnikov za uporabo osebnih podatkov, za objavo fotografij s srečanj, s treninga, tekmovanj in drugih FLL dogodkov na spletni strani, socialnih omrežjih in tiskanih gradivih ZSG.

11. člen

(financiranje tekmovanja)

Sredstva za organizacijo regijskih-kvalifikacijskih tekmovanj Odprtega državnega prvenstva FLL in Finala Odprtega državnega prvenstva v letu 2016 - 17 zagotovi Zavod Super Glavce.

Viri financiranja:

- lastna sredstva,
- prispevki sponzorjev in donatorjev,
- drugi viri.

Med stroške tekmovanj v sezoni 2016 - 17 štejejo:

- priprava in tiskanje priročnika za vodje ekip, navodil za delo ekip, ocenjevalnih obrazcev, smernic za ocenjevalce, navodil za ekipe, urnikov, seznamov,
- pošiljanje FLL setov in dokumentov za pripravo na tekmovanje,
- organizacija in izvedba uvodnega srečanja za vodje ekip,
- organizacija in izvedba usposabljanj za ocenjevalce in sodnike,
- organizacija in izvedba uradnega-ih treningov in tekmovanj
- FLL seti za tekmovalne mize,
- FLL mize - poligoni za tekmovanja,
- majice za sodnike, ocenjevalce, prostovoljce,
- hrana in pijača - celi dan za ocenjevalce, sodnike, tekmovalce, organizatorje, prostovoljce,
- nagrade - medalje in pokali,
- priprava in pošiljanje priznanj, dokazil,
- priprava in tiskanje biltena,
- tehnična oprema, ki ni na voljo pri gostitelju tekmovanja,
- informatika,
- ozvočenje, tonski mojster, DJ,
- moderator,
- pisarniški material.

12. člen

(sprejem in veljavnost pravilnika)

Pravilnik o FLL tekmovanju sprejme Strokovni vodja v sodelovanju s Svetom zavoda. Enak postopek velja tudi za sprejem sprememb in dopolnitev pravilnika.

Pravilnik začne veljati, ko ga podpišeta strokovni vodja programa FLL in vodja projekta. Enak postopek velja tudi za začetek veljavnosti sprememb in dopolnitev tega pravilnika.

Aljoša ŠIP
Strokovni vodja programa - svetovalec

Natalija Premužič
vodja projekta FLL

Ljubljana, 30. 6. 2016

Neprofitna organizacija Zavod Super Glavce je edini partner, organizator in izvajalec programa in tekmovanj FLL v Sloveniji.